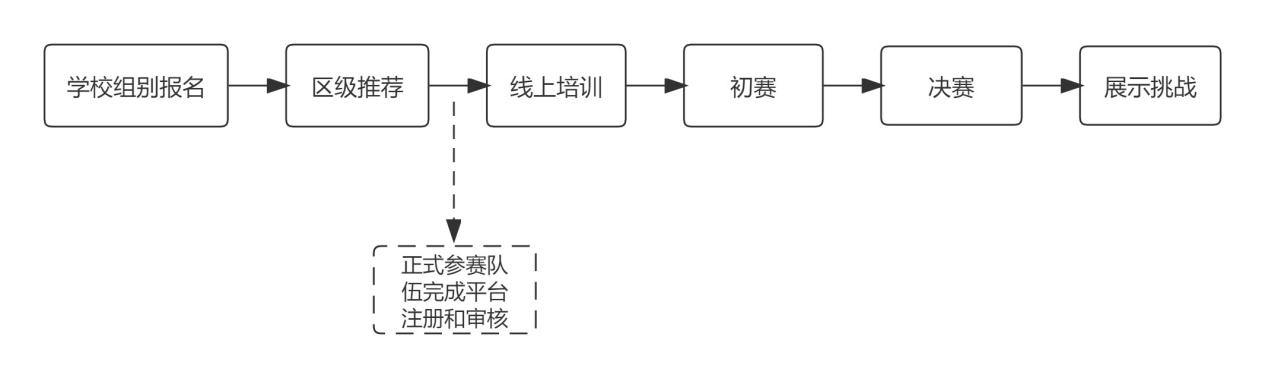
**第三届长三角青少年人工智能奥林匹克挑战赛**

**主赛道—AI算法擂台规则（讨论稿）**

**一、赛制流程**



**二、赛制介绍**

1、参赛对象：

初中、高中学生。需以同一学段3人组成团队（不可少于3人）参加比赛，每个团队必须有指导教师，最多不超过2位指导老师。

2、报名办法：

上海市由学校组织符合参赛条件的学生组成参赛队伍（同学校不超过3支参赛队）提出参赛申请，经各区青少中心（少科站）推荐并将参赛学生信息汇总于《报名表》并审核盖章，递交给市科艺中心。长三角其他地区由学校组织符合参赛条件的学生组成参赛队伍将参赛学生信息汇总于《推荐表》并审核盖章。

所有队伍成员均需提交本人签名的队伍报名表与原创性声明（扫描为pdf格式文件），具体文件见附件2，由各区统一汇总后与《报名汇总表》电子稿与盖章扫描件一同发送到大赛**YAIOC\_2021@163.com**邮箱。组委会统筹审核后进行各参赛队参赛平台的队伍账号登记确认。

### 3、防作弊要求：

参赛者禁止在指定考核技术能力的范围外，利用规则漏洞或技术漏洞等不良途径提高成绩排名，禁止在比赛中抄袭他人作品、交换答案作品。经发现将取消比赛成绩并严肃处理。

### 4、初赛赛制：

初高中分组单独排名，初赛环节开放赛题，打榜结束后所有参赛队伍需提交打榜数据资料的提交，最终选出40支参赛队进入决赛。如发现参赛队所提交的内容重合度过高，组委会认定存在舞弊现象，将取消相关队伍参赛资格。

### 决赛赛制：

初高中分组单独排名，决赛环节开放赛题，打榜结束后所有决赛阶段参赛队伍需提交算法思路PPT及打榜数据资料的提交，并参与答辩。最终综合打榜与答辩两部分得分进行奖项评定。

6、总决选（展示挑战）赛制

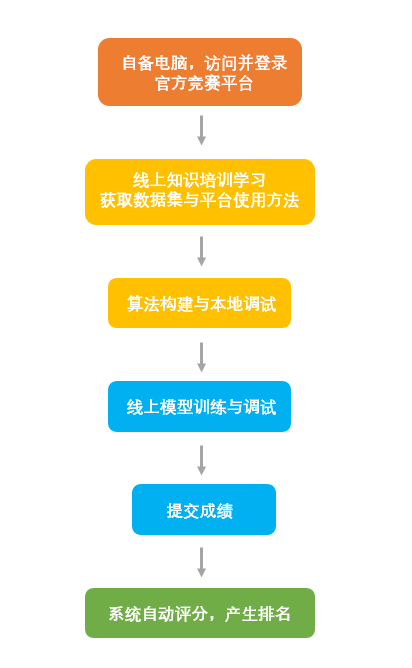
总决选（展示挑战）为AI创意赛，决赛根据新的应用场景进行算法设计和展示，并提交成果。

在规定截止时间内提交完成项目任务所涉及的相关资料进行展示挑战。专家评审将基于展示效果、算法优化设计思路进行综合评定。

7、作品要求：

需按时按要求完成各阶段参赛作品资料的提交。参赛作品必须保证其原创性，作品不得违反任何中华人民共和国的有关法律，不侵犯任何第三方知识产权或者其他权利；一经发现或经权利人提出并查证，大赛组委会将取消其参赛资格。

## 三、平台打榜操作流程介绍



**线上挑战操作基本流程说明**

1. **赛题安排**

**1、线上培训**

在初赛正式开始前，参赛队通过访问官方挑战赛网站登录，并查看培训视频进行学习，熟悉挑战赛平台的操作与使用，大赛将公开此次比赛的所有数据供参赛者使用。

### 2、初赛

（一）初赛概述

在线上初赛期间，组委会将开放初赛赛题，参赛队通过访问官方挑战赛网站登录并查看赛题，大赛将公开此次比赛的初赛赛题数据供参赛者使用。经过挑战赛平台的自动化测评评分系统进行分数查看结果成绩和排行榜。在初赛赛题的开放阶段根据各队伍所持有的云资源持续进行算法优化和提交。

（二）成绩评定

8月上旬固定初赛赛题榜单，公布初赛成绩，按照初赛各赛题排名综合得分结合提交数据资料核检情况，统计总成绩排名。初赛赛题成绩高低名次排名，取40支队伍进入决赛。

### 3、决赛

（一）决赛概述

决赛期间，参赛队通过访问活动网站登录并查看赛题与软件平台的技术培训。参赛队选手需在规定时间内完成作品数据资料和 PPT的提交，参与答辩汇报。参赛队将从打榜阶段的框架学习、数据集处理、算法使用及设计、平台使用反馈等多个维度出发，依次介绍团队的思考研究过程和收获心得，评审专家将以“结合作品效果，多维度考核”的原则，结合参赛队选手线上能力效果成绩，及答辩应用有效、价值潜力、创新探索、团队合作等标准，多维度分权重考核参赛队选手能力及作品价值。

（二）成绩评定

决赛成绩包括打榜得分和汇报答辩成绩，其中打榜得分占决赛总成绩60%，决赛汇报答辩成绩占决赛总成绩40%， 满分为 100 分。依据决赛参赛队完成工作任务的情况，按照挑战赛项目技术裁判组制定的考核标准进行评分。

评价方式采用过程评价和结果评价相结合，能力评价和素养评价相结合，并据此产生参与终极展示参赛队伍。

### 4、终极展示

基于仿真场景进行展示挑战。